



TAG DER INFORMATIK

Mittwoch, 12. September 2018

» www.leuphana.de/luefins



Liebe Schülerinnen und Schüler,

auch in diesem Jahr veranstaltet das **Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS)** den **Tag der Informatik** an der Leuphana Universität Lüneburg, zu dem wir Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufen 8 – 13 herzlich einladen. In verschiedenen Workshops möchten wir Ihnen die Gelegenheit bieten „Informatik auszuprobieren“.

Im Mittelpunkt der diesjährigen Veranstaltungen stehen die Themen App Entwicklung mit dem App Inventor, Webdesign mit WordPress und Lego Mindstorms. Der **Tag der Informatik** richtet sich gleichermaßen an Schülerinnen und Schüler, die bislang noch keine Berührungspunkte zur Informatik hatten und solche, die schon über erste oder auch fortgeschrittene Programmiererfahrung verfügen.

Für alle Kreativen führen wir wieder einen **Team Contest** durch. In diesem Tagesworkshop sollen Teams im Wettbewerb zueinander das bestmögliche Lösungskonzept zu einer praxisnahen Aufgabe entwickeln.

Ergänzt werden die Workshops durch einen einführenden Vortrag von Prof. Dr. Lin Xie zum Thema: **"Wie Roboter Einfluss auf unser Leben nehmen – Ein Beispiel zu automatisierten Lagerhäusern"**.

Falls wir Ihr Interesse an der Veranstaltung geweckt haben, melden Sie sich bitte bis zum 22. August 2018 über eine_n Informatiklehrer_in Ihrer Schule an.* Geben Sie hierfür bitte zwei Wunschworkshops an und versehen Sie diese mit Priorität 1 und 2. Wir würden uns freuen, Sie am **12. September 2018** im Zentralgebäude an der Leuphana Universität Lüneburg begrüßen zu dürfen.

Mit herzlichen Grüßen

Prof. Dr. Peter Niemeyer
Vorsitzender des **Lüneburger Forums für Informatik an Schulen**

* Gerne nehmen wir noch Anmeldungen von weiteren Gymnasien und Berufsbildenden Schulen entgegen. Die Kontaktdaten finden Sie am Ende dieser Informationsbroschüre.

PROGRAMM

- ab 8 h **CHECK-IN UND FÜHRUNG IM ZENTRALGEBÄUDE**
Campus Universitätsallee, Zentralgebäude
- 8.30 – 8.35 h **BEGRÜSSUNG**
Campus Universitätsallee, Zentralgebäude, Forum
- 8.35 – 9 h **WIE ROBOTER EINFLUSS AUF UNSER LEBEN NEHMEN**, Prof. Dr. Lin Xie
Campus Universitätsallee, Zentralgebäude, Forum
- 9 – 12 h **WORKSHOP 1: WEBDESIGN MIT WORDPRESS**, Till Darius Benecke, Malte Winnicker
Campus Universitätsallee, Gebäude 4, Raum 308b
- WORKSHOP 2: APP ENTWICKLUNG MIT DEM APP INVENTOR**, Felix Krieger
Campus Universitätsallee, Gebäude 7, Raum 215b
- WORKSHOP 3: LAGERHAUSTECHNIK MIT LEGO MINDSTORMS**, Prof. Dr. Lin Xie
Campus Universitätsallee, Gebäude 4, Raum 110
- WORKSHOP 4: ANDROID**, Thomas Slotos
Campus Universitätsallee, Gebäude 11, Raum 007
- WORKSHOP 5: TEAM CONTEST**, Stefanos Dimitriadis
Campus Universitätsallee, Gebäude 6, Räume 316, 317, 320 und 321
- 12 – 13 h **Mittagspause:**
Schüler_innen: Mensa
LÜFINS-Lehrer_innen: Besprechung mit Uni-Teilnehmern, Gebäude 4, Raum 319
- 13 – 15 h Fortsetzung der Workshops in den jeweiligen Seminarräumen
- 15 – 15.30 h **VORSTELLUNG DER WORKSHOP-ERGEBNISSE**
Campus Universitätsallee, Hörsaal 4

LÜNEBURGER FORUM FÜR INFORMATIK AN SCHULEN (LÜFINS)

Das Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS) wurde 2009 von der Leuphana Universität Lüneburg und den regionalen Gymnasien und Berufsbildenden Schulen mit dem Ziel ins Leben gerufen, Schülerinnen und Schüler langfristig für das Fach Informatik zu begeistern. Weitere Informationen über LÜFINS und die LÜFINS-Kontaktlehrer Ihrer Schule finden Sie unter » www.leuphana.de/luefins



Impressionen vom TAG DER INFORMATIK

WORKSHOPS:

WORKSHOP 1: WEBDESIGN MIT WORDPRESS (Einsteiger)

Wolltest du schon immer deine eigene Homepage erstellen und designen?

Lerne an einem Tag Webdesign mit Hilfe der Features von Wordpress. Wir werden dich anhand von Beispielen in die Welt von Wordpress begleiten und dir die Möglichkeit bieten, deine eigene Seite zu erstellen. Hierzu benötigst du keinerlei Vorkenntnisse.

Campus Universitätsallee, Gebäude 4, Raum 308b
9 – 12 h und 13 – 15 h

WORKSHOP 2: APP ENTWICKLUNG MIT DEM APP INVENTOR (Einsteiger)

App-Entwicklung an einem Tag? Mit dem App Inventor, der nach dem *Baukasten*-Prinzip funktioniert (fast) kein Problem!

Campus Universitätsallee, Gebäude 7, Raum 215b
9 – 12 h und 13 – 15 h

In diesem Workshop entwickeln wir gemeinsam Android-Apps mit der visuellen Programmierumgebung App Inventor. Anhand kleiner Beispiele werden die Möglichkeiten, die App Inventor bietet, vorgestellt und in eigenen kleinen Spielen und anderen Anwendungen umgesetzt. Für den Workshop sind keine Programmierkenntnisse notwendig. Das Arbeiten mit einer englischen Programmierumgebung sollte für die Teilnehmer aber kein Problem darstellen.

Wer die Apps auf dem eigenen Smartphone ausprobieren möchte, muss vorher /MIT AI2 Companion/ auf seinem Smartphone installieren und benötigt ein Telefonkabel mit USB-Anschluss.

WORKSHOP 3: LAGERHAUSTECHNIK MIT LEGO MINDSTORMS (Fortgeschrittene)

Mit der Verbreitung des E-Commerce haben sich die Anforderungen an Lagerhäuser verändert. Eine Möglichkeit den neuen Anforderungen gerecht zu werden, sind teilautomatisierte Lagerhäuser, in denen die Regale von Robotern zu den Packern transportiert werden, so dass diese die Packstation nicht mehr verlassen müssen. In unserem Workshop wollen wir gemeinsam LEGO-Modelle dieser Roboter programmieren und mit einem vorhandenen System zur Steuerung von Lagerrobotern verbinden, um ein automatisiertes Lagerhaus nachzustellen.

Campus Universitätsallee, Gebäude 4, Raum 110
9 – 12 h und 13 – 15 h

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden Grundkenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

WORKSHOP 4: ANDROID (Fortgeschrittene)

In diesem Workshop wollen wir gemeinsam eine kleine netzwerkfähige App in Java/Eclipse programmieren und auf einem Smartphone testen. Für die Teilnahme an diesem Workshop werden fortgeschrittene Kenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

Campus Universitätsallee, Gebäude 11, Raum 007
9 – 12 h und 13 – 15 h

WORKSHOP 5: TEAM CONTEST (Einsteiger & Fortgeschrittene)

Wie sehen die digitalen Services der Zukunft aus?

Wie sieht nach facebook und instagram die SocialApp der Zukunft aus?

Wie sollte das perfekte digitale Haus der Zukunft aussehen?

Wie sieht überhaupt das durchdigitalisierte Leben in der Zukunft aus?

Mit einem Coach an seiner Seite muss jedes Team das bestmögliche Konzept für eine zukünftige App oder ein Gadget entwickeln, die unser Leben leichter, besser, sicherer oder einfach unterhaltsamer macht.

Campus Universitätsallee,
Gebäude 6, Räume 316, 317, 320 und 321
9 – 12 h und 13 – 15 h

Leuphana Universität Lüneburg

Institut für Wirtschaftsinformatik

Universitätsallee 1

21335 Lüneburg

Fon 04131.677-2138

luefins@leuphana.de