

	Name of the Game	Niveau	Genre	Time needed	Players	Ages	Extra Material (not included)	Sprachl. Kompetenzen	Good to know
GB_D_122	ABC Spiel	A1	Brettspiel	10-15 min	1-4	6-8	-Zum Paare-Bilden für Gruppenarbeit geeignet	Alphabet, Wortschatz (Alltagsgegenstände)	Eher für kleine Kinder, aber ev. Im Unterricht einsetzbar zum Alphabet üben oder Gruppen bilden
GB_D_101	Bau den Satz	A2-B1	Sprachlernspiel	(30 min)	2-6	8+		Sätze bilden, Grammatik, Verben konjugieren (Alltagsituationen)	Auf Spielfeld ziehen und entsprechend der Felder Sätze konjugieren
GB_D_901	Bau mit	B2/C1	Brettspiel Würfelspiel	(45 min)	2-6	8-108		Vorlesen, Hörverständnis, Wortschatz (Bausparen)	Spielende bauen Eigenheim (Haus), wer schafft's am schnellsten? Dabei viele Fachwörter lernen.
GB_D_301	Black Stories	mind. B1	Card Game Inventing	Min. 45 min	Min. 2	12+			Probeversion, nur wenige Karten vorhanden

			stori es, gues sing murd erer						
GB_D_1 23	Buchstabieren	A1	Brett spiel	(15min)	1+	7+	-Spiel muss Alter der Spielenden angepasst werden	Wortscha tz	Buchstabierplättc hen auf die richtigen Worte legen
GB_D_1 02	Code-Wort		Block -und- Bleist ift- Spiel Denk spiel Wort spiel	(15 min)	2	10+	-Ähnlich wie Mastermin d, nur mit Wörtern -Stift und Papier werden benötigt	Wortgefü hl, Wortscha tz (Wörterbi lden)	Eine Spielerin denkt sich ein Wort aus und die andere versucht es zu erraten. Es werden Tipps gegeben, wie viele Buchstaben richtig sind.
D	Confusion		Karte nspie l Reak tions zeit, Aktio n		2-5	10- 99	Ein Spezialwürf el fehlt		Alle befolgen die Anweisungen auf den Karten (z.B. Klatschen)
GB_D_8 01	Das ran SAT1 Bundesliga Spiel	B1	Brett spiel Strat egie	(60min?)	2-6	7-88		Wortschs atz (Fußball), Verhandl ung mit	Als Manager und Trainer die eigenen Mannschaft zum Pokal bringen.

								Mitspieler nden	
GB_D_1 001	Das Lüneburg Spiel	B2	Karte nspie l/Me mory Hörv erste hen/ Stadt touri stisc he Voka beln		Min. 1	8+			Durch ein Memory Lüneburg kennen lernen. Verschiedene Versionen spielbar (Gedächtnis, Wissen, Tempo)
GB_D_9 02	Das MAD Spiel	A2	Brett spiel Würf elspi el	(30- 45min)	2-4	8+		Wortscha tz (Brettspie l: aussetzen , ziehen, etc.). Aufgaben laut vorlesen	Ziel des Spiels ist es, kein Geld mehr zu haben. Hierzu wird reihum gezogen und die Anweisungen auf dem Spielfeld werden befolgt. Es gibt auch lustige Aufgaben (z.B. Plätze tauschen)
GB_D_8 02	Das Osnabrück- Spiel	B2	Brett spiel	(60min)	2-7	9-99		Lese- und Hörverste hen, Wortscha tz	Veränderte Monopoly der Stadtwerke Osnabrück

								(Immobilien)	
GB_D_2 01	Das verrückte Schlaubärquiz	B2	Brett spiel Quiz Hum or	(30- 45min)	2-4	8+		Vorlesen, Hörverste hen, Wortscha tz (See, Schifffahr t, Umgangs- sprache, Zahlen), Wörterbil den	Auf Spielbrett vorrücken und dabei entscheiden, ob Käpt'n Blaubärs Lügengeschichten wahr sind.
GB_D_9 03	Der kleine Löwe spielt	A1-B2	Würf elspi el Gesc hicht en erzä hlen		2-5	4-99			Verschiedene Varianten möglich. Thema: Behinderung. Blindenschrift wird gelernt
GB_D_9 04	Der Weg zum Erfolg		Brett spiel, Glüc k, Würf elspi el	(30min)	2-4	10+	Ähnlich wie Malefiz. von Lorient	Wenige Karten vorlesen und verstehen	Wie Malefiz, allerdings geht es um Erfolg im Leben. Mit humorvollen Ereigniskarten
GB_D_1 002.1 GB_D_1 002.2	Deutschlandreise	A2/B1	Brett spiel	(30- 45min)	2-6	8-99		Wortscha tz (Reise, Sightseein g)	6 Städtekarten ziehen und die schnellste Route planen. Wer

									<p>zuerst alle seine Städte besucht hat, gewinnt.</p> <p>→Auf Deutsch, Englisch und Französisch spielbar</p>
GB_D_3 02	Die drei ??? und der Feuerdiamant	B1	Brettspiel Krimi	60 min	2-4	8+	Mit Smartphone spielbar	Wortschatz (Krimi), Hörverstehen (Wenn App eingesetzt wird).	Gemeinsam ermitteln, um Kriminalfälle zu lösen. App ist optional einsetzbar
GB_D_2 02	Die Ökolis. Spielend die Umwelt schützen	B2	Brettspiel, Quiz	30-45 min	2-6	8-99		Vorlesen, Hörverständnis, Wortschatz (Umwelt/Natur)	Fragen zu Umwelt(-schutz) beantworten, Themen sind: Ernährung, Verkehr, Klima, Abwasser, Energie
GB_D_2 03	Dinosaurier. Quiz-Spiel	B1/B2	Quizspiel	20 min	2-4	8-88		Vorlesen und Hörverständnis, Wortschatz zum Thema Wale & Delfine	Es werden sich gegenseitig Fragen zum Thema Dinosaurier gestellt.
GB_D_6	Doktor Bibber	A1	Geduld	15 min	1+	6-99	Batterien	Wortschatz	Mit ruhiger Hand

01			Idsspiel				fehlen	tz (Körperteile), Hörverständnis, Lesen	den Patienten operieren. Auf Karten wird erklärt, was operiert werden soll.
GB_D_4 01	Dumm gelaufen!	A1	Kartenspiel Glücksspiel	30 min	2-6	10-99		Interaktion. Wenige, kurze Aufgaben vorlesen	Ziel ist es Aufgaben zu erfüllen. Zahlen- und Actionkarten werden aufgenommen und abgelegt. Wer glaubt sein Ziel erreicht zu haben, kann sich irren....
GB_D_4 02	Ehre des Samurai	B1	Kartenspiel	60 min	3-6	12+		Wortschatz (Samurai). Züge erklären	Spielt zu Zeiten der Samurai. Ziel: Möglichst viele Punkte machen durch Besitztümer, Hochzeit, ...
GB_D_8 03	El Grande	B2	Brettspiel	Ca 90 min	2-5	12+		Anspruchsvoller Wortschatz aus spanischer Geschichte (Grande, Caballero)	Spanien zur Zeit der Königreiche; als Herrscher sollen möglichst viele Provinzen Spaniens erobert und besetzt werden

								s) und Geographie Spanien von Regionen	
GB_D_1003	Europareise	A1/A2	Brettspiel	(30-45min)	2-6	8-99	Noch mit UdSSR	Wortschatz (Städte- und Ländernamen)	4 Städtekarten ziehen und die schnellste Route planen. Wer zuerst alle seine Städte besucht hat, gewinnt. Einfachere Version der Deutschlandreise →Auf Deutsch, Englisch und Französisch spielbar
GB_D_103	Express	A1/A2	Kartenspiel Schnelligkeit, Kommunikation	15-30 min	2-6	10+		Wortschatz (Wörterbilden)	Aus Buchstaben so schnell wie möglich Wörter bilden
GB_D_403	FLUXX	A2/B1	Kartenspiel	5-30min	2-6	8+		Wortschatz	Die Spielenden bestimmen

								(Kartenspiel-Regeln), Vorlesen, Hörverstehen	Regeln und Spielziel. Ändert sich ständig. Grundregel: Karte ziehen, Karte abwerfen.
GB_D_104	Fragen und Antworten	A1-A2	Sprachlernspiel	(20-40 min)	2+	8+	Verschiedene Spiele mit dem Material spielbar	Fragen stellen, Dinge beschreiben, Vokabeln lernen, Lagebeschreibung	Fragen zu einem Poster werden gestellt (genutzt werden können Wortkarten mit Bildern und Wortbezeichnung, sowie ein Würfel mit Frageworten)
GB_D_804.1 GB_D_804.2	Hase und Igel	A1	Brettspiel Würfelspiel, Strategie	(45-60min)	2-6	8-99	2 mal vorhanden	Wortschatz (Thema: Wettrennen Hase und Igel).	Wettrennen
GB_D_805	Hotel	B1/B2	Brettspiel Strategie	(45min)	2-4	8+		Wortschatz (Wirtschaft)	Ähnlich wie Monopoly. Grundstücke kaufen, Hotels bauen, von deinen Gästen Geld bekommen und in Anlagen investieren.
GB_D_404	How-Ruck!		Kartenspiel	30-40	2	10+/ Erwa			Seilziehen in Schottland. Starke

			I Glück, Strategie			chse ne			Muskelkraft-Karten auf die eigene Seite legen und die schwachen zum Gegner.
GB_D_3 03	Inkognito	B2	Detectivspiel	(60min)	3-4	10+		Sprechen, Hörverstehen, (Lesen), Wortschatz (Krimi)	Ähnlich wie Cluedo. Partner*in finden und gemeinsam das Geheimnis lüften.
GB_D_1 05	Junior-SCRABBLE	A1	Brettspiel	(30-45min)	2-4	6+		Wortschatz (Wörter lernen oder aktiv aus Buchstaben Wörter bilden). Rechtschreibung üben	2 Varianten: - Buchstabenplättchen auf die entsprechenden Worte legen - im Laufe des Spiels selbst ein Kreuzworträtsel gestalten
GB_D_1 06	Kettenfragen	A2-B1	Sprachlernspiel Lege spiel	(10-30min)	(2-6)	8+		Text-und Hörverständnis (inkl. Zungenbrechern)	Auf gestellte Fragen passende Antworten auswählen
GB_D_3 04	Kill Doktor Lucky	B1	Brettspiel	(30-45min)	2-8	10+	Ähnlich wie Cluedo, nur	Wortschatz	Alle versuchen den Doktor

			Krimi				diesmal andersrum (selbst Täter sein und nicht den Täter suchen)	(Zimmerbezeichnung, Krimi, Mordwerkzeuge). Lesen, Hörverständnis	umzubringen. Aber dafür musst du alleine mit ihm in einem Raum sein und die anderen Spielenden werden verhindern, dass du ihn umbringst.
GB_D_305	King Arthur	B2	Board Game Adventure Game	(45-60min)	1-4	8+	Smartphone	Wortschatz (Mittelalter), Wahlweise Hör- oder Leseverständnis	Who is going to be the next king in Great Britain? Be the bravest knight of them! About Middleage/Knight in England
GB_D_107	Kleiner Rabe kann das ABC	A1	Brettspiel	(20min)	2-4	5+		Wortschatz Alltagsgegenstände	Wenn als Memory gespielt, eventuell auch für Erwachsene geeignet. (ausprobieren....)
GB_D_306	Krallen & Fallen	B1	Kartenspiel Strategie, Aktion	10-30 (2 Spielende), 20-60 (3-6 Spielende)	2-6	10+		Wortschatz (Zauberwelt), Kommunikation (Spielende müssen	Als erste 3 Schätze sammeln, die anderen Mitspielenden blockieren. Doch Achtung vor den Trollen und anderen

								erklären, welche Karte sie auslegen), Vorlesen, Hörverständnis	Gefahren.
GB_D_1 20	Kreuzwort anlegen	B1	Lege spiel		2-4	10+		Wortscha tz (Wörter aus Buchstab en bilden)	Aus Puzzleteilen Wörter legen (ähnlich Scrabble, Kreuzworträtsel)
GB_D_1 08	Kreuzwort Würfeln	B2+	Würf elspi el Wort spiel	Ab 10 Minuten	Ab 2	8+		Wortscha tz (Wörter aus Buchstab en bilden)	Aus Buchstaben- Würfeln ein Kreuzworträtsel bilden
GB_D_1 09	Lachen, Lachen	A2	Karte nspie l	(10- 20min)	2-8	7-12		Vorlesen, Hörverste hen	Eine Frage wird vorgelesen und dazu wird eine Antwortkarte gezogen und vorgelesen.
GB_D_1 004.1 GB_D_1 004.2	Länder der Welt	A2	Brett spiel Wiss ens spiel	30 min	2-4	8-99		Wortscha tz (Länderna men, Ortsbesch reibung), Sprechen	Hauptstädte und Flaggen auf der Weltkarte einordnen. →Kann in folgenden Sprachen gespielt

									werden: Italienisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Englisch, Niederländisch.
GB_D_7 01	Linie 1	A1/A2	Brett spiel Lege spiel	45-60 (zu zweit: 20- 30Minute n)	2-5	10+		Wortscha tz (Verkehr)	Gemeinsam bauen die Spielenden ein Streckennetz für Straßenbahnen. Schienen werden möglichst so angelegt, dass Verbindungen zwischen den eigenen Haltestellen entstehen.
GB_D_4 05	Love Letter	A2	Karte nspie l Glüc k, (biss chen Strat egie)	20-30 min	2-4	10+		Wortscha tz (Königsho f), kurze Anweisun gen vorlesen	Karten werden ausgespielt und entsprechende Aktionen ausgeführt. Wer zuletzt ausscheidet gewinnt das Herz der Prinzessin
GB_D_4 06	Lustiges Tier-ABC. Quartett	A1	Karte nspie l	10min	3+	5+	Auf jeder Karte befindet sich ein Tiergedicht	Wortscha tz (Tiere)	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette

							in Schreibschr ift.		gebildete wurden
GB_D_2 04	Neon unnützes Wissen	B2	Karte nspie l Quiz	5-20min	1-2- mehre re	10+		Vorlesen, Hörverste hen, Wortscha tz	Fragen zu unnützem Wissen werden gestellt. Nur eine der drei Antworten ist richtig
GB_D_4 13	Milchland Quartett	A1	Karte nspie l	(ab 10 min)	3+	8+		Wortscha tz (Milchpro dukte, sehr detailliert)	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildete wurden
GB_D_4 07	Mini Quartett. Meine Freunde, die Tiere	A1	Karte nspie l	10min	3+	5+	Auf jeder Karte befindet sich eine kurze Beschreibu ng des Tiers (B2)	Wortscha tz (Tiere)	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildete wurden
GB_D_2 05	Mit dem Euro unterwegs	Mit Kinder karten :B1; Erwac hsene nkarte n: B2/C1	Brett spiel. Glüc k, Quiz	40-70min	2-6	6+	Mit Fragen für Kinder und Erwachsen e	Vorlesen, Hörverste hen, diverse Vokabeln	Spiel zum Kennenlernen der Währung Euro. Auf der Reise durch Europa mit dem Euro zahlen und Fragen beantworten.

GB_D_8 06	Monopoly	B2	Brett spiel	(60min)	2-4	8+		Lese- und Hörverste hen	Straßen kaufen, Häuser bauen, Steuern zahlen, ...
GB_D_4 08	Motorräder	A1/A2	Karte nspiel	(ab 10 min)	Ab 2	8+		Wortscha tz (Motorrä der, Vergleich en)	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildet wurden Trumpfen: Mit einem Wert auf der eigenen Karte die anderen überbieten.
GB_D_2 15	Naturwissenschaften im Alltag	B2	Quiz		Ab 1 Person	10- 99		Wortscha tz (Naturwis senschaft en)	Fragen um Naturwissenschaft en. Zu den Fragekarten die passenden Antwortkarten finden
GB_D_5 01	Party Time	C1	Brett spiel Kom muni katio n, Kreat ivität , Perfo rman ce	1h	4-10	12- 99		Wörter beschreib en, Aufgaben vorlesen.	Wie Activity. Wörter müssen erraten werden. Hierzu kneten die Spielenden, machen Pantomime, zeichnen oder beschreiben die Wörter.

GB_D_1 21	Rätsel Raten	A2/B1	Karte nspie l		1-4	4-7 (oder älter wen n DAF)		Wortscha tz (Alltagsge genständ e), Vorlesen, Hörverstä ndnis	Alltagsgegenständ e werden beschrieben und müssen erraten werden
GB_D_1 10	Spaß im Auto	Ab A1	Karte nspie l Einfach, Kom muni katio n		beliebi g	6+		Sprechen, Beschreib en	20 Spielideen für die Autofahrt (mit Karten und ohne Karten). z.B. Flaggenparade: Länderflaggen den Mitspielenden beschreiben.
GB_D_4 09	Super Top Trumpf_ Windjammer	A1	Karte nspie l Trum pfen oder Quar tett	(ab 10 min)	3+	8+		Wortscha tz (einige wenige komplexe Worte zu Segelschif fen, Vergleich en)	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildete wurden Trumpfen: Mit einem Wert auf der eigenen Karte die anderen überbieten.
GB_D_2 06	Quer durch die Welt	A2	Brett spiel Wort e	(60min), geht bestimmt auch	2-4	10+	Wie Galgen männchen	Alphabet. Vorlesen. Wortscha tz(einfach	Auf einer Weltreise Worte erraten

			erraten	kürzer				e Worte erraten, Länder, Regionen)	
GB_D_2 07.1 GB_D_2 07.2	Quiz Royal	B2	Brettspiel Quiz	(45 min)	2-6	14-99	2 mal vorhanden	Vorlesen, Hörverständnis	Fragen zu versch. Wissensgebieten werden beantwortet.
GB_D_1 11	Rummikub Wort	A2-C2	Legespiel	45 min	2-4	8+			Wörter bilden
GB_D_1 12	Schau mal! Was ist anders?	A1-B1	Sprachlernspiel	(10 min)	(2-6)	4+		Vokabeln lernen (Alltagsobjekte)Sätze bilden	Unterschiede auf Karten entdecken und benennen
GB_D_1 13.1 GB_D_1 13.2 GB_D_1 13.3	Scrabble	A2/B1	Brettspiel	(30-45min)	2-4	12+	2x mal vorhanden, davon einmal mit Blindenschrift	Wortschatz (aus Buchstaben Wörter bilden). Rechtschreibung üben	Aus Buchstaben Wörter bilden und ein Kreuzworträtsel legen
GB_D_3 07	Sherlock Holmes & Co.	B1	Brettspiel Glück und Strategie	45-60min	2-6	8-88		Wortschatz (Krimi)	Nach einem Verbrechen werden Identität und Tatwaffe gesucht.
GB_D_9 05.1	Spiel der Spiele	A2	Brettspiel	(45min)	2-4	7+	Ist 2 mal vorhanden	Wörter bilden	Jede Runde wird ein anderes Spiel

GB_D_9 05.2			Aktion					(aus Buchstaben, zu best. Kategorien,...), Wortschatz (diverse Spiele)	gespielt (Bowling, Ringe werfen, Wortkette, Längstes Wort, Merk's dir, ...)
GB_D_9 06.1 GB_D_9 06.2	Spiel des Lebens	B1-B2	Brettspiel	(45min)	2-6	8+	2 Mal vorhanden	Wortschatz (Lebensereignisse), Leseverständnis	Spielende drehen reihum am Rad, ziehen ihr Auto entsprechend und lesen die Anweisung auf dem Feld vor.
GB_D_2 08.1 GB_D_2 08.2	Spiel des Wissens	B2/C1	Brettspiel Quiz	(45min)	2+	7+	2 Mal vorhanden (eine Reiseversion mit anderen Fragen)	Vorlesen und Hörverständnis, Vokabeln	Zu verschiedenen Planeten reisen und dort Quizfragen zu unterschiedlichen Bereichen beantworten (Sport, Allgemeinwissen, Musik, etc.).

GB_D_5 02	Tabu	B1	Brett spiel, Party spiel	40 min	6+, für große Grupp en geeign et	10+		Sprechen (Wörter beschreib en), Vokabeln	Der eigenen Gruppe Wörter beschreiben ohne dabei vorgegebenen Begriffe zu nutzen. Mehr Wörter als die gegnerische Gruppe erraten.
GB_D_1 24	Topwords	A2/B1	Brett spiel	(30- 45min)	2-4	9+	Ähnlich wie Scrabble, aber mit mehr Optionen (3D)		Aus Buchstaben Wörter bilden und ein Kreuzworträtsel legen, diesmal dreidimensional (Wörter können verändert werden)
GB_D_2 09.1 GB_D_2 09.2	Trivial Pursuit	B2-C1	Brett spiel, Quiz	(30- 45min)	2-36	15+	Von 1984, d.h. einige Fragen könnten veraltet sein. 2 mal vorhanden	Vorlesen, Hör- verständ- nis	Fragen zu versch. Wissensgebieten werden beantwortet (Erdkunde, Unterhaltung, Wissenschaft, Sport, ...)

GB_D_1 14.1 GB_D_1 14.2	Turbo Wörter-Quiz/ Der kleine Schlaumeier	A2	Brett spiel	(30min)	2-4	8+		Wörter bilden (Alltagsth emen). Kurze Fragen vorlesen und verstehen	Wörter bilden, die mit bestimmtem Anfangsbuchstabe n beginnen und als Antwort auf lustige Fragen stehen können.
GB_D_2 16	Unsere Welt	A1	Brett spiel	(15 min)	2-4	4-7	Eignet sich nur für Kinder	Sprechen nicht nötig. Wortscha tz (Regionen der Erde, Landschaf t, Tiere, Wohnrau m, etc.)	Bilder passenden Lebensräumen zuordnen.
GB_D_4 11.1 GB_D_4 11.2	Verkehrsspiel/Sicher im Verkehr	B1	Karte nspie l	10min	3-6	6-10		Verkehrsz eichen lernen, Wortscha tz Verkehr fürs Fahrrad	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildete wurden.

GB_D_2 10	Wale & Delfine.	B1/B2	Quizspiel	20 min	2-4	8-88		Vorlesen und Hörverständnis, Wortschatz zum Thema Wale & Delfine	Es werden sich gegenseitig Fragen zum Thema Wale und Delfine gestellt.
GB_D_8 07	Was kostet die Welt?	Mind. B2	Brettspiel Strategie, Handel und Glück	2,5h	2-6	10+		Wortschatz (Wirtschaft, Rohstoffe), Sprechen (Tauschen und Handeln)	Überlegen, Kaufen und dann die Rohstoffquellen in fünf Kontinenten beherrschen. Orientiert sich an Monopoly → komplex
GB_D_4 12	Wer bin ich? Disney Motive	B1	Kartenspiel	(15-20min)	2+	7+		Sprechen, Verstehen, Wortschatz (Personenbeschreibung)	Spielenden bekommen eine Fantasiefigur zugeteilt und müssen durch Fragen herausfinden wer sie sind. Die Gruppe antwortet mit ja und nein.
GB_D_2 11	Wer bin ich? Das Promi-Rate-Spiel	B1	Brettspiel Quizspiel	40min	2-6	12+		Vorlesen, Hörverständnis, Wortschatz	Prominente erraten. Hinweise aus Lebenslauf werden

								tz (Promis, Lebenslau f)	vorgelesen, Spielende raten
	Wer war's?	?A2?	Brett spiel Kom muni katio n, Gedä chtni s, Aktio n	30-45min	2-4	6-99	Batterie ist ausgelaufe n	Wortscha tz (Personen beschreib ung), Hörverstä ndnis	Gemeinsam einen Ring und den Dieb suchen. Hierzu gibt eine Truhe Sprachhinweise. Kooperation ist bei diesem Spiel hilfreich.
GB_D_3 09	Wer war's? 2. Abenteuer	A2	Brett spiel Kom muni katio n, Gedä chtni s, Aktio n	40-50min	2-4	7-99		Wortscha tz (Hausbesc hreibung, Farben), Hörverstä ndnis	Gemeinsam das richtige Haus und den richtigen Schlüssen finden. Hierzu gibt ein Radio Sprachhinweise.
GB_D_1 15	Wir packen unseren Koffer	A1	Sprac hlern spiel	(15- 30min)	Ab 2	8+		Wortscha tz, Artikel (Kleidung)	Bingo zum Thema Koffer packen
GB_D_1 16	Wissensblitz	A2	Sprac hlern spiel, Wort	10-45 min	2-10	8+		Wortscha tz (Alltagsth emen)	So schnell wie möglich Wörter zu Kategorien finden

			schatz, Reaktionszeit						
GB_D_3 10	Wo war's?	A1	Brettspiel Kommunikation, Gedächtnis, Aktion	20-40min	2-4	7-99	Batterien fehlen. Versch. Schwierigkeitsstufen	?	Hört genau zu und verfolgt den Dieb des Drachenschatzes.
GB_D_2 12	Wörter erzählen Geschichte	C1/C2	Kartenspiel Raten	(ab 10 min)	1+	16+		Vorlesen, Komplexe Texte verstehen. Schwierige Wörter erraten.	Mit Hilfe von illustrierten Karten und anspruchsvollen Beschreibungen werden die Worte des Jahres von 1971-2010 gemeinsam erraten. Hierbei kann diskutieren hilfreich sein.
GB_D_1 17	Wörter würfeln	A2-C2	Würfelspiel	(10-30min)	2-10	8-99		Wörterbilden	Buchstabenwürfel werfen und daraus die längsten Wörter bilden.

GB_D_1 18	Wortfix	B1-C2	Sprach- Spiel	15-30 min	2-10	7-99		Wörterbil- den	Zusammengesetz- te Wörter bilden. Anfangsbuchstabe- n sind vorgegeben
GB_D_1 19	Wort-Tüftel	B2+	Würf- elspi- el, Wort- spiel	(20- 40min)	2+	8+		Wortscha- tz (Wörter bilden)	Aus vorgegebenen Buchstaben so viele Wörter wie möglich bilden
GB_D_9 07.1 GB_D_9 07.2	Würfeln durch den Garten für uns Alle.	B1/B2	Brett- spiel Würf- elglü- ck	(30 min)	2+	6+		Wortscha- tz (Bundesg- artenscha- u), Vorlesen, Verstehe- n	Durch die Bundesgartenscha- u gehen, dabei Aufgaben lösen umzuerst in der Mitte des Gartens ankommen. (Würfelglück)
GB_D_4 10	Wunderbare Natur	A1	Karte- nspie- l	10min	2, lustige r mit 3 und mehr	5+	Auf jeder Karte befindet sich ein Bilde mit passender Vokabel, sowie die drei anderen gesuchten Vokabeln	Wortscha- tz (Natur)	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildet wurden
GB_D_3 08	Zauberschwert & Drachenei	B2	Karte- nspie- l (kom	45 min	2-4	12+		Wortscha- tz (Zauberer),	Als Zauber*in gegeneinander antreten, gegen magische

