

GB_ALL_612	Angelspiel	A1	Geschicklichkeitsspiel	(15min)	2-4	3+		Sprechen nicht nötig. (Wortschatz Fische, Angeln)	Angel so viele Fische wie möglich.
GB_ALL_701	Atlantis	A1	Brettspiel Lege spiel	20min	2	10+	Schnupperspiel	Sprechen nicht nötig. Optional Wortschatz (Versunkene Stadt)	Möglichst schnell die Stadt verlassen und Schätze sammeln
GB_ALL_801.1 GB_ALL_801.2 GB_ALL_801.3	Backgammon	A1	Brettspiel Strategie, Glück		2	8+	3 mal vorhanden		Ziel ist es mit Strategie und Würfelglück die eigenen Spielsteine auszuspielen.
GB_ALL_802	Bernini Mysterie		Rätselspiel Gedächtnis. Strategie	15min	2-4	8+	Mit 3 Spielniveaus.		Dreidimensionales Tictactoe mit Gedächtnis-Aspekt.
GB_ALL_702	Blockers!	A1	Lege spiel Strat	15min	2-3	8+	Schnupperspiel	Sprechen nicht nötig.	Verteile geschickt Plättchen mit Symbolen und

			egie						Zahlen auf dem Spielfeld
ALL	Bridge								Siehe „Spielkarten“
ALL	Café International	A1	Brettspiel Lege spiel Taktik, Glück	30-45 min	2-4	10+		Sprechen nicht nötig	Besucher*innen eines Café an die jeweils passenden Ländertische setzen. Bestimmte Regeln machen dies schwierig ALL (niemand darf alleine sitzen, nicht zu viele Frauen oder Männer an einem Tisch, ...)
ALL	Canasta								Siehe „Spielkarten“
GB_ALL_703	Campanile		Kartenspiel Lege spiel Taktik	30 min	2-5	10+		Interaktion	Türme bauen, darauf setzen welches der höchste sein wird.
GB_ALL_704	Carcassonne	A1	Lege spiel	30-45 min	2-8	8+		Klassiker →Einzelle komplizierte Vokabeln	Im Mittelalter Städte und Wege bauen Wenig Sprechen nötig

								werden benötigt	
GB_ALL_705	Carré	A1-?	Brettspiel Lege spiel /Stra tegie		2-4	8+		Interaktio n mit Spielende n	Muster werden gelegt, könnte auch komplett ohne Sprache gespielt werden
GB_ALL_706	Chinesische Mauer	A1	Karte nspie l Lege spiel Strat egie	30 min	2-5	10+		Interaktio n mit Spielende n, Zahlen 1-8	Ruhmespunkte sammeln und viel Mauer bauen.
GB_ALL_803	Das Labyrinth der Meister	A1 Mit spez. Vokab el	Brett spiel	(30- 45min)	2-4	10- 99	Kartenspiel version auch vorhanden (siehe Labyrinth)	Interaktio n mit Spielende n. Wortscha tz (Magie- Vokabeln)	Version des Spiels "Das verrückte Labyrinth". Zutaten für den Zaubertrank müssen im Labyrinth gesammelt werden. Durch geschicktes Verschieben des Labyrinths kommen die Spielenden an die Gegenstände
GB_ALL	Das Prestel Nasen-Spiel	A1	Lege	30min	2-5	8+		Interaktio	Orientiert sich an

_1001			spiel Strat egie					n	Domino. Nasen aus berühmten Gemälden (z.b. Mona Lisa) werden nach bestimmten Regeln aneinander gelegt.
GB_ALL _818	Das verrückte Labyrinth	A1	Brett spiel	20 min	1-4	8	Kartenspiel version (Labyrinth) und Labyrinth der Meister auch vorhanden	Interaktio n mit Spielende n. Wortscha tz (Schätze)	Schätze müssen im Labyrinth gesammelt werden. Durch geschicktes Verschieben des Labyrinths kommen die Spielenden an die Gegenstände
GB_ALL _804	Diamant	A1 – A2	Brett spiel, Strat egies piel	(30 – 45 min)	3-8	8+	Spielanleitu ng auf Deutsch, Französisch und Spanisch		Als Abenteurer holt man möglichst viele Diamanten aus der Höhle; in der Höhle lauern Gefahren
GB_ALL _301	Die Schatztaucher	A2	Brett spiel Glüc k, Strat egie	30min	2-4	6+		Wortscha tz (Tauchen) , Interaktio n	Erkundet den Meeresgrund und entdeckt Schätze im geheimnisvollen Licht der Lampe. Sammelt mit

									Glück und Taktik mehr Schätze als die anderen.
GB_ALL_910	Die Wackelpudding-Jagd	A1	Würfelspiel	(20min)	2-4	6-96		Wortschatz (Thema: Würfelspiel)	Würfelspiel. So viel Wackelpudding wie möglich nach Hause bringen
GB_ALL_1002.1 GB_ALL_1002.2	Dixit – A Picture Is Worth a Thousand Words	A1-C2	Game of cards Kreativität	30min+	3-6	8+	2 Mal vorhanden	Wortschatz, Grammatik, Hörverstehen, Sprechen	There is one storyteller per round who makes up a sentence/word/so and which best describes his picture.
GB_ALL_601	Dobble	A1-A2 A1 mit zusätzlichen Vokabeln)	Kartenspiel	(mind. 15 Min.)	2-8	6+	Probeversion, nur wenige Karten vorhanden	Wortschatz	Gleiche Bilder suchen und benennen
ALL	Dolce Vita	A1	Kartenspiel Lege spiel	30min	3-5	10+		Wortschatz (Luxusgüter). Käme auch ohne Sprache aus	Figuren geschickt so anlegen, dass die meisten Luxusgüter ersteigert werden.
GB_ALL_707	Domino	A1	Lege spiel	(15-25min)	2+	6+			Steine anlegen, sodass eine lange

									Reihe entsteht.
GB_ALL_401	Double	A1 – A2	Kartenspiel	(ca. 30 – 45 min)	2-6	10+			Ähnlich wie Wizard; Kartenspiel mit zwei Motiven je Karte; es muss vorhergesagt werden, wie viele Stiche gemacht werden
GB_ALL_708	Dschungel	A1	Kartenspiel Anspruch, Gedächtnis, Lege spiel	20-30	2-4	10+	Anleitung auf Deutsch, Englisch, Französisch vorhanden	Interaktionen (Ankündigen welcher Zugmöglichkeit genutzt wird)	Einen Weg aus dem Urwald finden. Dafür verdeckte Karten anschauen oder Karten drehen.
GB_ALL_402	Elements	A1	Kartenspiel	20-40 min	3-5	12+			Um Punktekarten spielen, indem Karten von der Hand gespielt werden.
GB_ALL_420	Elfer raus!	A1	Kartenspiel	(20min)	2-6	7-99		Ev. Zahlen 1-20.	Karten werden angelegt (ähnlich Rommé, aber einfacher)
GB_ALL_1003	Farben und Formen	A1	Lege spiel, Lotto spiel	5-10min	1-4	3-10	Ev. zu kindlich	Wortschatz (Farben und Formen)	Verschiedene Spielmöglichkeiten

GB_ALL _709	Ferkelei	A2-B1	Legespiel, Strategie	45 min	2-5	8-99	1 gelbe Ferkelkarte und 1 gelber Ferkelchip fehlen		Ferkel konkurrieren im Schönheitswettbewerb. Spielende legen Ferkelkarten ab, setzen auf richtige Ferkelfarbe und bekommen Punkte.
GB_ALL _403	Five Crowns	A1	Kartenspiel	45 min	1-7	8+		Wortschatz Kartenspiel	Romme-Variante
GB_ALL _404	Flinke Pinke	A1	Kartenspiel	15 min	2-5	8-108		Wortschatz (Farben, Zahlen)	So viele Chips wie möglich sammeln, die Werte der Chips ändern sich jedoch ständig.
GB_ALL _602.1 GB_ALL _602.2	Flohspiele/ Pilz Flohspiel	A1-A2	Aktionspiel	10-20 Min.	2-6	7+		Nur Interaktion mit Spielenden	Chips hüpfen lassen, kommt auch komplett ohne Sprache aus.
GB_ALL _1007	Geheimnisvolle Verwandlung. Sternenschweif	A1	Kartenspiel	20 min	2-4	8+		Bisschen Wortschatz (Magie und Einhörner)	Ähnlich Memory. Merkn wo Karten liegen und Pony in ein Einhorn verwandeln.

GB_ALL_909	Halma	A1	Brettspiel	(20min)	2-3	6-88		Interaktion mit Spielenden (du bist dran!, etc.)	So schnell wie möglich alle Spielfiguren von einer Ecke zur anderen ziehen
GB_ALL_405	Hattrick		Kartenspiel Stichspiel	30min	4-6	10+		Nur Interaktion mit Spielenden	Stiche einer bestimmten Farbe bekommen. Das Besondere: Pro Runde können zwei Stiche gleichzeitig aufgemacht werden
GB_ALL_302	Heimlich & Co.	A1 – A2	Brettspiel, Detektivspiel	(ca. 30 – 45 min)	2-7	8+		Strategie, begrenzter Wortschatz, wenig Kommunikation	Jeder Mitspieler ist Agent, der Informationspunkte sammeln muss und bis zum Ende des Spiel unentdeckt bleiben soll
GB_ALL_603.1 GB_ALL_603.2	Hüpf mein Hütchen!	A1	Brettspiel Geschicklichkeit	(15 min)	Ab 1 Person	5+	1 Hütchen fehlt	Wortschatz: Zahlen	Die Hütchen mit den Katapulten fliegen lassen
GB_ALL_102	Ich kenn' die Uhr	A1	Uhren mit Karten		2-4	4-8	Für Kinder	Uhrzeiten	Kinder lernen spielerisch die Uhr lesen

GB_ALL _604.1 GB_ALL _604.1	Jenga	A1	Aktio nspi el	10-20 Min	Ab 1 Person	7+	2 mal vorhanden	Nur Interaktio n mit Spielende n	Ein wackeliger Holzturm wird gebaut. (Kommt auch ohne Sprache aus)
GB_ALL _605	Kiki Ricky	A1	Würf elspi el	(10- 15min)	2-4	4-8		Sprache nicht notwendi g. Interaktio n	Ziel: Als erstes den Strohbällen hochklettern. Aber aufgepasst, dass das Ei dich nicht trifft und du wieder ganz nach unten fällst. → Warm-up- Spiel. Sehr einfach/ki ndlich
ALL	Kniffel								Siehe „Spielesammlung
GB_ALL _606	Kuddel Muddel	A1	Lege spiel	(10-15 min)	2-4	5+	Probeversi on, nur wenige Karten vorhanden	Nur Interaktio n mit Spielende n	Spielende bilden aus Karten reihen. Hierfür muss nicht gesprochen werden.
GB_ALL _406.1 GB_ALL _406.2	Kuhhandel	B2	Karte nspie l Strat egie, Verh	45min	3-5	10- 99	2 mal vorhanden	Wortscha tz (Zahlen, Tiere, Versteige rung)	Wer ersteigert die wertvollsten Tiere?

			andl ungs gesc hick						
GB_ALL _805.1 GB_ALL _805.2	Labyrinth	A1 Mit spez. Vokab el	Karte nspie l Lege spiel	(30- 45min)	2-6	7-99		Interaktio n mit Spielende n. Wortscha tz	Kartenspiel- Version des Spiels "Das verrückte Labyrinth". Ziel ist Es durch geschicktes Legen zwei gleiche Schätze miteinander zu verbinden.
GB_ALL _407	Lao Pengh	A1	Karte nspie l Gedä chtni s	10-20	2-6	8+	Spielanleitu ng auf Englisch, Deutsch, Französisch , Chinesisch	Interaktio n	Kraniche und Drachen auf Stapel ablegen. Sobald 3 gleiche Tiere, Farben oder Zahlen aufeinander liegen, werden die Mitspielenden protestieren.
GB_ALL _718	Make ,n' Break	A1	Baus piel auf Zeit, Actio n, Schn elligk eit,	30 min	2-4	8-99		Sprechen nicht nötig	So schnell wie möglich die vorgegebenen Figuren nachbauen

			Geschick						
GB_ALL_908	Mäuse Würfeln	A1	Würfelspiel	(10-15min)	1-4	5+		Farben	Mit den Käsewürfeln als erstes 7 Mäuse erwürfeln
GB_ALL_906.1 GB_ALL_906.2	Malefiz/Barricade	A1	Brettspiel Würfeligluck	60 min (ev. Auch kürzer)	2-4	6+	Klassiker	Interaktion mit Spielenden	So schnell wie möglich ans Ziel kommen, Barrikaden aus dem Weg räumen und anderen den Weg blockieren.
GB_ALL_303.1 GB_ALL_303.2	Maulwurf Company	A1	Brettspiel Würfeligluck	30min	2-4	8+			Die Maulwürfe buddeln sich zum Schatz. Mit Zugluck die meisten Maulwürfe eine Ebene tiefer bringen.
GB_ALL_710	Medina	A2, B1	Brettspiel	Ca. 60 min	3-4	10+		Wortschatz (Bauen, z. B. Palast, Mauer)	Gemeinsam wird mit Holzsteinen die Stadt Medina auf dem Brett errichtet; Ziel ist es, einen Palast zu errichten
GB_ALL_902.1 GB_ALL_902.2 GB_ALL	Mensch ärgere dich nicht	A1	Brettspiel, Würfeligluck	30min	2-4	6+	3 mal vorhanden	Interaktion mit Spielenden	Würfeln, schnell zum Ziel kommen, aber dabei nicht rausgeworfen werden.

_902.3									
GB_ALL_1004.1 GB_ALL_1004.2	Memory	A1	Lege spiel Gedä chtni s	(15- 30min)	2-8	4+		Interaktio n	Passende Bildpaare suchen und sich merken, was wo lag.
GB_ALL_607.1 GB_ALL_607.2	Mikado	A1	Gesc hickli chkei tsspi el	(15- 30min)	2+	6+	2 mal vorhanden	Interaktio n mit Spielende n	Stäbe aus dem Haufen ziehen, ohne, dass dieser wackelt.
GB_ALL_408	Millionen Poker		Karte nspie l	(30 - 45 min)	3-6	8+		Wortscha tz (Krimi)	Kartenspiel, bei dem 5 Kofferkarten gesammelt werden sollen; damit man als Gangster die 5 Millionen Euro gewinnt
GB_ALL_806	Mississippi Queen	A1	Brett spiel		3-5	10+			Wettrennen auf dem Fluss.
GB_ALL_409	Mit List und Tücke		Karte nspie l Glüc k	30-60 min	4-6	10+		Sprechen nicht nötig (?), Interaktio n, (Wortsch atz Zahlen, Farben)	Trümpfe machen und diese teilen
GB_ALL_807.1	Mühle	A1	Brett spiel,	(15-25 min)	2	6+	2 mal vorhanden	Interaktio n	Mühlen bauen und die Steine

GB_ALL_807.2			Strategie						der Mitspielerin erspielen.
GB_ALL_410.1 GB_ALL_410.2	Müh & mehr		Kartenspiel Gedächtnis	60 min	3-6	11+	4 verschiedene Spiele in einem	Interaktionen	Trumpfen, Gedächtnis
GB_ALL_711	Odins Raben	A1	Kartenspiel Legespiel Strategie	30-40 min	2	10+		Interaktionen	Mit Flugkarten seinen Raben vorwärts legen.
GB_ALL_808	Ombagi	A1	Brettspiel Strategie	10-15min	2	10-99		Interaktionen	Türme von einer Seite des Spielbrettes zur anderen ziehen.
GB_ALL_809	Ostfriesisches Schafe-Schubsen	A2/B1	Brettspiel Strategie	30-45min	3-8	10+		Interaktionen, Wortschatz (Zahlen, Strategie)	Durch geschickte Züge die Schafe umschubsen.
GB_ALL_903	Pachisi	A1	Brettspiel Würfelspiel	(30 min)	2-4	6+	Interessante Würfel (Stäbe)	Interaktionen mit Spielenden	Altes indisches Würfelspiel, aus dem „Mensch ärgere Dich nicht“ entstanden ist.
GB_ALL_904	Phase 10	A1	Würfelspiel	30 min	1-8	8-99		Kommunikation nicht	Mit drei Versuchen die richtige

			Glück					nötig.	Zahlenkombination würfeln. Von Phase zu Phase wird es schwieriger.
GB_ALL_712	Plateau X	A1	Brettspiel, Lege spiel, Planung, Taktik.	30min	2-5	10+	Spielanleitung auf Deutsch, Englisch, Französisch	Interaktion.	Ähnlich wie Tetris. Ziel höhere Plateaus als Gegner bauen
GB_ALL_810	Pinke Pinke		Würfelspiel Glücksspiel		beliebig		Befindet sich mit im grünen Backgammonspiel.		mit 2 Würfeln würfeln. Die geworfene Augenzahl muss ich auf einer bezifferten Säule mit eigenen Spielmarken bestzen. Durch Wurf einer Zahl die schon besetzt ist, kann ich diese Säule abräumen.
GB_ALL_608	Plitsch-Platsch Pinguin	A1	Geschicklichkeitsspiel	(10-20min)	2-4	5-10		Kommunikation nicht nötig.	Der Pinguin springt auf Eisschollen herum und darf nicht ins Wasser fallen.

ALL	Poker								Siehe „Spielkarten“
GB_ALL_905	Rio	A1	Brettspiel Würfel- Glück	15min	2-6	8-99		Sprache nicht nötig. Zahlen von 1-6	Stäbchen loswerden. Würfeln und bei passender Zahl Stäbchen in entsprechende Zahl stecken,
ALL	Rommé								Siehe „Spielkarten“
GB_ALL_907	Roulette	A1	Glücksspiel	20min	Ab 2	8+		Wortschatz (Zahlen, Glücksspiel)	Es wird auf Zahlen gesetzt, am Glücksrad gedreht und Geld gewonnen/verloren
GB_ALL_719	Rummikub	A1	Brettspiel	60-90 min	2-4	8-88	Ähnlich wie Rommé	Zahlen (1-13)	Spielsteine durch Anlegen loswerden
GB_ALL_304.1 GB_ALL_304.2 GB_ALL_304.3 GB_ALL_304.4	Scotland Yard	(A2)- B1	Board Game Kommunikation Strategie, (Glück)	60min	2-6	10+	Tablet/Smartphone possible but not obligatory 4 mal vorhanden. Eine Reiseversion	Sprechen, Hörverstehen, Absprache in Gruppe. Lagebeschreibung	Mister X tries to hide in Underground, cap and bus. Only the cleverest detective will catch him!

GB_ALL_811.1 GB_ALL_811.2 GB_ALL_811.3	Schach	A1-B1	Strategie	10min-10h	2	8-99	3 mal vorhanden, plus einmal Spielsteine	Nur Interaktionen mit Spielenden. Wortschatz (Namen des Materials, ...)	Kommt auch ohne Sprache aus.
GB_ALL_812	Schach-Computer	A1-B1	Strategie	10min-10h	1-2	8-99	4 Batterien benötigt	Nur Interaktionen mit Spielenden. Wortschatz (Namen des Materials, ...)	Entweder gegen den Computer spielen oder gegen ein*e Fremd*in und der Computer ist Schiedsrichter
GB_ALL_411	Schafkopf-Tarock-Bayerisches Blatt		Spielkarten						
GB_ALL_813	Schiffe versenken	A1	Brettspiel /Block und Bleistift-	15-25minute	2	6+	Kann auch auf Papier gespielt werden.	Sprechen, Zahlen 1-10 und Buchstaben A-J	Schiffe werden versteckt und der/die Gegner*in muss diese durch erfragen finden.

			Spiel						
GB_ALL_713	Schlossgarten	A1-B1	Brettspiel Lege spiel /Stra tegie	(30 min)	2-4	8+		Wortscha tz (Garten)	Gärten werden gebaut, könnte auch komplett ohne Sprache gespielt werden
GB_ALL_911	Schützt unseren Teich	A1	Brett spiel. Lege spiel. Koop erati on	15-20 min	4-8	2-4	Für Kinder	Muss nicht gesproch en werden. Wortscha tz (Natur, Tiere)	Teiche mit Tieren füllen und gemeinsam den Bagger stoppen.
GB_ALL_412	Schwarzer Peter	A1	Karte nspie l Glüc ksspi el	(10min)	3-10	4+		Ohne Sprache möglich.	Von den anderen Spielenden Karten ziehen, Pärchen bilden, aber nicht den Schwarzen Peter ziehen
GB_ALL_413	Solo	A1	Karte nspie l	30 min	2-10	6+		Wortscha tz Farben, Zahlen 1- 9	Mau-Mau/Uno Variante mit Aktionskarten (z.B.)
GB_ALL_814	Solitaire	A1	Brett spiel Strat egie	(20min)	1-2	8+	Klassiker	/	Ziel ist es durch geschickte Züge über alle Steine zu springen
GB_ALL_901.1- GB_ALL_901.10	Spielesammlung/Das große Spielemagazin/Familien- Spiele Sammlung/Magnetic Games	A1	div. Brett spiel e/Kar	Je nach Spiel, ab 10 min	2+	5+	9 mal vorhanden		Verschiedene Spiele können gespielt werden (u.a. Malefix,

			tens piele /Wür felspi ele						Leiterspiel, Dame, Schach, Mühle, Backgammon, Kniffel, Skat, Streichholzspiele, Domino, Halma, Mensch-Ärgere- Dich- Nicht (für 4 oder 6 Personen), Flohspiel, Gänsepiel, Schatzjagd, Glückspyramide, Knobelspiele, Pferderennen, Tic- Tac-Toe, Kreiseln, Fang den Hut, Reversi), Topfspiel, Spitz pass auf, Letramix (Kreuzwort Würfeln), Tangram, Quiz
GB_ALL _414.1 - GB_ALL _414.9	Spielkarten	A1	Karte nspie l, 52 Blatt	Je nach Spiel ab 5-min	Ab 2		52 Karten plus Joker (1X mit Peanuts- Motiv, 1X mit Hurtigruten motiv 7X doppeltes	Interaktio n	Verschiedene Spiele können gespielt werden (z.B. Rommé, Bridge, Canasta, Poker, Doppelkopf, Krambambuli...)

							Set für Rommé, etc.)		
GB_ALL_415.1 - GB_ALL_415.14	Spielkarten-Skat	A1	Kartenspiel 32 Blatt	Je nach Spiel, ab 5-min	Ab 2		13 mal vorhanden	Interaktionen	Verschiedene Spiele können gespielt werden (z.B. Mau-Mau, Skat)
GB_ALL_101	Stadt Land Fluss	A2	Schreibspiel	(15-20min)	2-10	7+		Wortschatz (Städte, Länder, Berufe, Flüsse)	Zu Anfangsbuchstaben werden Städte, Länder, Flüsse, etc. gesucht und schnell notiert.
GB_ALL_416	Sternenschweif Quartett	A1	Kartenspiel	10min	3+	5+		Interaktionen	Quartett: 4 Karten bilden ein Paar. Bei den anderen Karten ziehen, bis alle Quartette gebildet wurden
ALL	Suppenkasper		Brettspiel Geselligkeit	30-60 Min	3-6	8+		Wortschatz (Essen und Diät). Interaktionen (Gerichte annehmen oder weiterschicken).	Ziel ist es Traumfigur zu halten und den Mitspielenden schwerverdaulich es Essen zuzuschieben.
GB_ALL_815	Tactix	A1	Brettspiel Strat		2	10-88	Einfache Regeln, aber	Ohne Sprache möglich	Würfel sind Spielfiguren und werden über das

			egie				interessante		Spielfeld gerollt. Ziel den König der Gegnerin schlagen.
GB_ALL_714	Ticket To Ride – Asia	B1	Board Game	30-60min	4-6	8+	Funktioniert nur mit "Zug um Zug/Ticket to Ride"	Wortschatz (Züge)	Condition: You need to be familiar with the rules introduced in the original "Ticket To Ride". Zug um Zug Asien-Version. Asiatische Geografie kennen lernen
GB_ALL_816.1 GB_ALL_816.2	Tikal	B2	Brettspiel Strategie	90min	2-4	10-99	2 mal vorhanden	Wortschatz (Schatz-Expeditionen)	Als Leiter*in einer Expedition wollt ihr Maya- Schätze finden und Tempel ausgraben. Komplex
GB_ALL_609	Toru- Schnapp dir den Drachen	A1	Reaktionszeitpiel	20 min	3-5	8+		Kommt auch ohne Sprache aus.	Bei einem Full-House als erstes den Drachen schnappen.
GB_ALL_611	Trio	A1	Brettspiel, Rechenpiel, Reak	(20 min)	1-6	10-99		Wortschatz (Zahlen 1-50)	Wer als erstes drei Zahlenkärtchen entdeckt aus denen die gezogene Zahl

			tions zeit						gebildet werden kann, gewinnt. (4 Grundrechenarte n)
GB_ALL _715.1 GB_ALL _715.2	Triomino/ Tri-Ominos	A1	Lege spiel	30min	2-4	7+		Interaktio n mit Spielende n; Zahlen üben	Domino mit dreieckigen Steinen
GB_ALL _716	Tsuro	A1	Lege spiel	20min +	2-8	8+		Nur Interaktio n mit Spielende n. Wortscha tz (Namen des Materials, ...)	Wege legen, könnte auch komplett ohne Sprache gespielt werden
GB_ALL _417	Uno	A1	Karte nspie l	10-20 min	2-10	7+	Klassiker	Sprechen nicht nötig	Karten auf Stapel ablegen
GB_ALL _817	Wer hat die 4?	A1	Brett spiel, Strat egie	10 min	2	7+		Sprechen nicht nötig	Wer bringt zuerst 4 Chips seiner Farbe in eine Reihe?
GB_ALL _1005.1 GB_ALL _1005.2 GB_ALL _1005.3	Who are you? / Wer ist es?	A2	Frag espie l, Kom muni katio	10-30min	2	5+	Eine Version enthält Ratebogen mit Tieren Online sind	Sprechen, Hörverste hen Personen beschreib ung/Tierb	Guess the face card of your opponent. The first player to make 5 correct identifications is

GB_ALL_1005.4			n				weitere Ratebögen verfügbar. Themen: Sport, Monster, Tiere, Ostern, Action Helden, Dinosaurier Guesswho. hasbro.com/characters	eschreibung	the winner.
GB_ALL_1006	Yatzi	A1	Würfelspiel	(20min)	2-10	8+		Sprechen nicht nötig	Würfelspiel, bei dem bestimmte Kombinationen gewürfelt werden müssen
GB_ALL_717	Zatre	A1	Legespiel Strategie/Denk sport	20 min	2	8+	Schnupperspiel	Sprechen nicht nötig. Zahlen 1-6	Dominosteine nach bestimmten Regeln auf das Spielfeld legen.
GB_ALL_610.1 GB_ALL_610.2	Zauberkreisel	A1	Brettspiel	(10-20min)	2-8	6-99	2 mal vorhanden	Wortschatz (Thema Magie)	Im Kreisel befinden sich Bilder. Die Spielenden erraten um welches Bild es sich handelt.
GB_ALL	Ziff Zoff		Karte	10 min	2	6+/Er	Inkl. 2	Zahlen 1-	Durch Knobeln

_418			nspiel Humor Einfaches, schnelles Spiel, Gegner*in einschätzen			wach sene	Spielvarianten	6	auf Spielplan vorziehen (jede*r legt Spielkarte, höhere gewinnt.).
GB_ALL _419	6 nimmt! Kein Spiel für Hornochsen!	A1	Kartenspiel Strategie	30min	2-10	10+		Wortschatz (hohe Zahlen, Kartenspiel)	Die eigenen 10 Karten möglichst schlau an eine von vier Kartenreihen anlegen.

() = geschätzt