

# TAG DER INFORMATIK

## 24. SEPTEMBER 2020



→ INSTITUT FÜR WIRTSCHAFTSINFORMATIK



LIEBE SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER,  
auch in diesem Jahr veranstaltet das Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS) den Tag der Informatik an der Leuphana Universität Lüneburg, zu dem wir Schüler\*innen der Jahrgangsstufen 8–13 herzlich einladen. In verschiedenen Workshops möchten wir Ihnen die Gelegenheit bieten „Informatik auszuprobieren“.

Der Tag der Informatik richtet sich gleichermaßen an Schüler\*innen, die bislang noch keine Berührungspunkte zur Informatik hatten und solche, die schon über erste oder auch fortgeschrittene Programmiererfahrung verfügen.

Für alle Kreativen führen wir wieder einen Team Contest durch. In diesem Tagesworkshop sollen Teams im Wettbewerb zueinander das bestmögliche Lösungskonzept zu einer praxisnahen Aufgabe entwickeln.

Ergänzt werden die Workshops durch einen einführenden Vortrag von Prof. Dr. Peter Niemeyer zum Thema: „Corona App – was daran ist denn so kompliziert?“.

Falls wir Ihr Interesse an der Veranstaltung geweckt haben, melden Sie sich bitte bis zum 3. September 2020 über eine\*n Informatiklehrer\*in Ihrer Schule an. Geben Sie hierfür bitte zwei Wunschworkshops an und versehen Sie diese mit Priorität 1 und 2. Wir würden uns freuen, Sie am 24.9.2020 im Zentralgebäude an der Leuphana Universität Lüneburg begrüßen zu dürfen.

Mit herzlichen Grüßen

## TAG DER INFORMATIK 2020 PROGRAMM



**ab 8.30 Uhr Check-in**  
Zentralgebäude

**9–9.05 Uhr Begrüßung**  
Zentralgebäude, Auditorium

**9–9.30 Uhr Corona App – was daran ist denn so kompliziert?**  
Prof. Dr. Peter Niemeyer, Zentralgebäude, Auditorium

### 9.30 – 12 Uhr Workshops

- **WORKSHOP 1 Webdesign mit Wordpress**  
David Amouoghli, Jannick Sawalski, C 4.308b
- **WORKSHOP 2 Drohnen Programmierung**  
Johannes van Deest, Jonas Scharfenberger, C 7.215b
- **WORKSHOP 3 Lagerhaustechnik mit LEGO Mindstorms**  
Prof. Dr. Lin Xie, C 4.111
- **WORKSHOP 4 Android**  
Thomas Slotos, C 11.007
- **WORKSHOP 5 Team Contest**  
Stefanos Dimitriadis, C 6.316, 317, 320 und 321

### 12 – 13 Uhr Mittagspause

Schüler\*innen: Mensa  
LÜFINS-Lehrer\*innen: Besprechung mit Uni-Teilnehmern,  
C 4.319

**13 – 15 Uhr Fortsetzung der Workshops**  
in den jeweiligen Seminarräumen

**15 – 15.30 Uhr Vorstellung der Workshop-Ergebnisse**  
Zentralgebäude, Auditorium



### WORKSHOP 1

#### **Webdesign mit Wordpress** (Einsteiger)

Wolltest du schon immer deine eigene Homepage erstellen und designen?

Lerne an einem Tag Webdesign mit Hilfe der Features von Wordpress. Wir werden dich anhand von Beispielen in die Welt von Wordpress begleiten und dir die Möglichkeit bieten, deine eigene Seite zu erstellen. Hierzu benötigst du keinerlei Vorkenntnisse.

### WORKSHOP 2

#### **Drohnen Programmierung** (Einsteiger)

Die Zahl der kommerziellen und privaten Drohnen im deutschen Luftraum steigt rasant. Unbemannte Fluggeräte übernehmen bereits heute die Funktionen von z.B. Industriekletterern oder ganzen Filmcrews und sind auf dem besten Wege urbane Verkehrssysteme tiefgreifend zu verändern. Die Herausforderung dabei: Unbemannte Fluggeräte sicher in den Luftraum integrieren.

Wir wollen in unserem Workshop Drohnen mit Scratch programmieren – einer intuitiven und visuellen Programmiersprache. Dabei bringen wir Drohnen dazu unsere Anweisungen, z.B. Kunststücke fliegen, auszuführen und selbstständig durch kleine Parcours zu navigieren.

### WORKSHOP 3

#### **Lagerhaustechnik mit LEGO Mindstorms** (Fortgeschrittene)

Mit der Verbreitung des E-Commerce haben sich die Anforderungen an Lagerhäuser verändert. Eine Möglichkeit den neuen Anforderungen gerecht zu werden, sind teilautomatisierte Lagerhäuser, in denen die Regale von Robotern zu den Packern transportiert werden, so dass

diese die Packstation nicht mehr verlassen müssen. In unserem Workshop wollen wir gemeinsam LEGO-Modelle dieser Roboter programmieren und mit einem vorhandenen System zur Steuerung von Lagerrobotern verbinden, um ein automatisiertes Lagerhaus nachzustellen.

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden Grundkenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

### WORKSHOP 4

#### **Android** (Fortgeschrittene)

In diesem Workshop wollen wir gemeinsam eine kleine netzwerkfähige App in Java/Eclipse programmieren und auf einem Smartphone testen.

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden fortgeschrittene Kenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

### WORKSHOP 5

#### **Team Contest** (Einsteiger)

Wie sehen die digitalen Services der Zukunft aus? Wie sieht nach facebook und instagram die SocialApp der Zukunft aus? Wie sollte das perfekte digitale Haus der Zukunft aussehen? Wie sieht überhaupt das durchdigitalisierte Leben in der Zukunft aus?

Mit einem Coach an seiner Seite muss jedes Team das bestmögliche Konzept für eine zukünftige App oder ein Gadget entwickeln, die unser Leben leichter, besser, sicherer oder einfach unterhaltsamer macht.