

TAG DER INFORMATIK

5. SEPTEMBER 2024



LIEBE SCHÜLER*INNEN,
auch in diesem Jahr veranstaltet das Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS) den Tag der Informatik an der Leuphana Universität Lüneburg, zu dem wir Schüler*innen der Jahrgangsstufen 8–13 herzlich einladen. In verschiedenen Workshops möchten wir Ihnen die Gelegenheit bieten „Informatik auszuprobieren“.

Der Tag der Informatik richtet sich gleichermaßen an Schüler*innen, die bislang noch keine Berührungspunkte zur Informatik hatten und solche, die schon über erste oder auch fortgeschrittene Programmiererfahrung verfügen.

Für alle Kreativen führen wir wieder einen Team Contest durch. In diesem Tagesworkshop sollen Teams im Wettbewerb zueinander das bestmögliche Lösungskonzept zu einer praxisnahen Aufgabe entwickeln.

Ergänzt werden die Workshops durch einen einführenden Vortrag von Martin Kohler zum Thema „Eine Entführung in die Wunderwelt der Informatik“.

Falls wir Ihr Interesse an der Veranstaltung geweckt haben, melden Sie sich bitte bis zum 22.08.2024 über eine*n Informatiklehrer*in Ihrer Schule an (Anmeldung per E-Mail an iis@leuphana.de). Geben Sie hierfür bitte zwei Wunschworkshops an und versehen Sie diese mit Priorität 1 und 2. Wir würden uns freuen, Sie am 5.09.2024 im Hörsaal 3 an der Leuphana Universität Lüneburg begrüßen zu dürfen.

Mit herzlichen Grüßen

STEFANOS DIMITRIADIS
(Fachliche Organisation
Tag der Informatik)

TAG DER INFORMATIK 2024

PROGRAMM

ab 8.30 Uhr	CHECK-IN , Hörsaalgang
9 – 9.05 Uhr	BEGRÜSSUNG , Hörsaal 3
9.05 – 9.30 Uhr	VORTRAG „Eine Entführung in die Wunderwelt der Informatik“, Martin Kohler, Hörsaal 3
9.30 – 12 Uhr	WORKSHOPS <ul style="list-style-type: none">— Workshop 1 „Webdesign mit Wordpress“, Nadine Ketz, Maksim Ketz C 5.311— Workshop 2 „Einführung in Python“ Hisham Zeiour, Mohammed Zeiour, David Prelinger, C 5.325— Workshop 3 „Programmieren kann jede*r“, Nicola Teuber, Merit Bau, C 12.107— Workshop 4 „Android“ Thomas Slotos, C 7.016— Workshop 5 „Team Contest“ Stefanos Dimitriadis, C 6.223, 316, 320, 321 und 324
12 – 13 Uhr	MITTAGSPAUSE Schüler*innen: Mensa LÜFINS- Lehrer*innen: Besprechung mit Uni-Teilnehmern, C 4.319
13 – 15 Uhr	FORTSETZUNG DER WORKSHOPS in den jeweiligen Seminarräumen
15 – 15.30 Uhr	VORSTELLUNG DER WORKSHOP- ERGEBNISSE Hörsaal 3



TAG DER INFORMATIK 2024

WORKSHOPS

WORKSHOP 1

Webdesign mit Wordpress (Einsteiger*innen)

Wolltest du schon immer deine eigene Homepage erstellen und designen? Lerne an einem Tag Webdesign mit Hilfe der Features von Wordpress. Wir werden dich anhand von Beispielen in die Welt von Wordpress begleiten und dir die Möglichkeit bieten, deine eigene Seite zu erstellen.



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen PCs/Laptops erforderlich.

WORKSHOP 2

Einführung in Python (Einsteiger*innen)

Entdecke die Welt des Programmierens mit Python! In unserem spannenden Workshop tauchst Du ein in die Grundlagen einer der beliebtesten Programmiersprachen überhaupt. Mit unseren Studierenden wirst Du spielerisch und kreativ lernen, wie man eigenen Code schreibt. Es sind keine Vorkenntnisse nötig – nur Deine Neugier und Spaß am Entdecken.



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen PCs/Laptops erforderlich.

WORKSHOP 3

Programmieren kann jede*r (Einsteiger*innen)

Hast Du Lust, Dein erstes eigenes Spiel zu programmieren? Dann bist Du hier genau richtig! Programme das Spiel Flappy Bird und erlerne die Programmiersprache Scratch. Mit Coaches aus dem Data Club Lüneburg erarbeitest Du gemeinsam mit den anderen Workshop-Teilnehmenden die Grundlagen von Scratch und hast anschließend die Möglichkeit, das Spiel individuell weiterzuentwickeln.



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen Laptops/Tablets (mit Tastatur) erforderlich.

WORKSHOP 4

Android (Fortgeschrittene)

In diesem Workshop wollen wir gemeinsam rudimentär eine TODO-App in Java/Android-Studio für Android-mobile Devices programmieren. Neben der Vorgehensweise wie eine App entwickelt wird, gibt es sowohl eine Einführung in die Programmierung mit dem Android-Framework, als auch in die Benutzung des Android-Studios.



VORKENNTNISSE

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden fortgeschrittene Kenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

WORKSHOP 5

Team Contest (Einsteiger*innen)

Wie sehen die digitalen Services der Zukunft aus? Wie sieht nach YouTube und Instagram die SocialApp der Zukunft aus? Wie sollte das perfekte digitale Haus der Zukunft aussehen? Welche App macht meine Hausaufgaben? Wie sieht überhaupt das durchdigitalisierte Leben in der Zukunft aus? Mit einem Coach an seiner Seite muss jedes Team das bestmögliche Konzept für eine zukünftige App oder ein Gadget entwickeln, die unser Leben leichter, besser, sicherer oder einfach unterhaltener macht.



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.

ANMELDUNG & WEITERE INFORMATIONEN

Institut für Wirtschaftsinformatik

luefins@leuphana.de | Fon 04131.677-2138 oder -2326

www.leuphana.de/luefins

