

TAG DER INFORMATIK

9. SEPTEMBER 2025



LIEBE SCHÜLER*INNEN,
auch in diesem Jahr veranstaltet das Lüneburger Forum für Informatik an Schulen (LÜFINS) den Tag der Informatik an der Leuphana Universität Lüneburg, zu dem wir Schüler*innen der Jahrgangsstufen 8–13 herzlich einladen. In verschiedenen Workshops möchten wir Ihnen die Gelegenheit bieten „Informatik auszuprobieren“.

Der Tag der Informatik richtet sich gleichermaßen an Schüler*innen, die bislang noch keine Berührungspunkte zur Informatik hatten und solche, die schon über erste oder auch fortgeschrittene Programmiererfahrung verfügen.

Für alle Kreativen und Mutigen führen wir dieses Jahr den Workshop „Do something! Mit KI.“ durch, der im neu eingerichteten Creative Space stattfindet.

Ergänzt werden die Workshops durch einen einführenden Vortrag von Prof. Dr. Ricardo Usbeck zum Thema „Wer erzählt die Geschichten von morgen?“.

Falls wir Ihr Interesse an der Veranstaltung geweckt haben, melden Sie sich bitte bis zum 26.08.2025 über eine*n Informatiklehrer*in Ihrer Schule an (Anmeldung per E-Mail an luefins@leuphana.de). Geben Sie hierfür bitte zwei Wunschworkshops an und versehen Sie diese mit Priorität 1 und 2. Wir würden uns freuen, Sie am 09.09.2025 im Hörsaal 3 an der Leuphana Universität Lüneburg begrüßen zu dürfen.

Mit herzlichen Grüßen

STEFANOS DIMITRIADIS
(Fachliche Organisation Tag der Informatik)

TAG DER INFORMATIK 2025

PROGRAMM

ab 8.30 Uhr	CHECK-IN , Hörsaalgang
9 – 9.05 Uhr	BEGRÜSSUNG , Hörsaal 3
9.05 – 9.30 Uhr	VORTRAG „Wer erzählt die Geschichten von morgen?“, Prof. Dr. Ricardo Usbeck, Hörsaal 3
9.30 – 12 Uhr	WORKSHOPS <ul style="list-style-type: none">— Workshop 1 „HTML“, Nina Schardt, Jan H. Last, C 6.026— Workshop 2 „Erstellen von Chatbots mit Low-Code-Plattformen“, Prof. Dr. Olga Abramova, C 5.311— Workshop 3 „Do something! Mit KI.“, Prof. Dr. Ricardo Usbeck, Martin Kohler, C B.055a— Workshop 4 „Android“, Thomas Slotos, C 7.016— Workshop 5 „Mit Daten eine Geschichte erzählen!“, Milena Arp, Bennet Etsiwah, C 3.120
12 – 13 Uhr	MITTAGSPAUSE Schüler*innen: Mensa LÜFINS-Lehrer*innen: Besprechung mit Uni-Teilnehmern, C 4.319
13 – 15 Uhr	FORTSETZUNG DER WORKSHOPS in den jeweiligen Seminarräumen
15 – 15.30 Uhr	VORSTELLUNG DER WORKSHOP-ERGEBNISSE Hörsaal 3



TAG DER INFORMATIK 2025

WORKSHOPS

WORKSHOP 1

HTML (Einsteiger*innen)

Du scrollst täglich durch Websites, aber wie werden sie eigentlich gemacht? In diesem Workshop lernst du die Grundlagen von HTML – der Sprache, mit der alle Websites im Internet aufgebaut sind. Im Workshop lernst du die Basics von HTML und wirst verstehen wie eine Website aufgebaut ist. Am Ende werden wir gemeinsam eine kleine HTML Website erstellen.



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen PCs/Laptops erforderlich.

WORKSHOP 2

Erstellen von Chatbots mit Low-Code-Plattformen (Einsteiger*innen)

In diesem Workshop lernen Anfänger praxisnah, wie man Chatbots erstellt. Wir befassen uns mit den verschiedenen Arten von Chatbots, den besten Softwareprogrammen und den wichtigsten Konzepten, die für die Entwicklung erforderlich sind. Im zweiten Teil des Workshops widmen wir uns dann der Erstellung von Chatbots, beispielsweise für den Kundensupport oder die Mitarbeiterschulung.



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.



MATERIAL

Für die Teilnahme ist das Mitbringen eines internetfähigen PCs/Laptops erforderlich.

WORKSHOP 3

Do something! Mit KI. (Einsteiger*innen)

Wie programmiert man eigentlich Roboter? Wie funktioniert digitale Bilderkennung? Wie wird aus Sprache Text? Wie kann ein Algorithmus Menschen erkennen? Im Creative Space for Human and Artificial Intelligence empfangen wir für einen Un-Workshop. Anstelle eines festen Programms sind Stationen vorbereitet die verbessert, verändert oder einfach nur ausprobiert werden können.

Bild oder Spracherkennung mit KI spielen hier ebenso eine Rolle, wie KI helfen kann, diese Dinge zu programmieren. Der Un-Workshop richtet sich an alle Interessierten, unabhängig vom technischen Vorwissen, und lädt zum Mitmachen, Ausprobieren und Reflektieren ein. Mehr Informationen unter <https://creativespace.leuphana.de>



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.

WORKSHOP 4

Android (Fortgeschrittene)

In diesem Workshop wollen wir gemeinsam rudimentär eine TODO-App in Java / Android-Studio für Android-mobile Devices programmieren. Neben der Vorgehensweise wie eine App entwickelt wird, gibt es sowohl eine Einführung in die Programmierung mit dem Android-Framework, als auch in die Benutzung des Android-Studios.



VORKENNTNISSE

Für die Teilnahme an diesem Workshop werden fortgeschrittene Kenntnisse in einer Programmiersprache benötigt.

WORKSHOP 5

Mit Daten eine Geschichte erzählen! (Einsteiger*innen)

Du möchtest wissen, was Daten sind und wie man sie visualisiert? Dann ist dieser Workshop genau das Richtige für Dich! Wir nehmen uns viel Zeit, um einfache Datensätze zu verstehen und zu visualisieren. Wir benutzen dafür keine Computer, sondern nur unsere Hände, verschiedene Materialien und unsere Fantasie. In kleinen Gruppen finden wir gemeinsam heraus, wie es sich anfühlt, in einem Datensatz einen Trend zu entdecken und die eigenen Ergebnisse für Mitschüler*innen aufzubereiten. Dabei überlegen wir auch, was man beachten muss, damit eine Datenvisualisierung besonders gut wird. Du musst keine Vorkenntnisse mitbringen, aber eine gesunde Portion Neugierde!



VORKENNTNISSE

Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich.

ANMELDUNG & WEITERE INFORMATIONEN

Institut für Wirtschaftsinformatik

luefins@leuphana.de | Fon 04131.677-2138 oder -2326

www.leuphana.de/luefins

