



Name	Kurzinfos	ausgewählte Funktionen	Unterstützte Umfragetypen und Eingaben (Auswahl)	Vor- und Nachteile (Auswahl)	Kosten	Vorraussetzungen/Zugriff	Hardware/Software	Link zur Website
ARSnova.click	Quiz-App	Vielfältige Frageoptionen, Quiz können importiert werden	Single Choice, Multiple Choice, Likert Skala, Freitext-Eingabe	Vorteile: einfache, schnelle Anmeldung Nachteil: wenig Möglichkeiten zur Gestaltung bzw. eingeschränkte Nutzungsoptionen (hauptsächlich Quiz)	kostenfrei	z.T. Anmeldung/Registrierung erforderlich für die Lehrperson, sowie für die Teilnehmenden, allerdings mit Möglichkeit der "Gast"-Funktion für Teilnehmer_innen (einloggen erfolgt per Zugangsschlüssel)	softwarebasiert	https://arsnova.click
ARSnova / ARSnova.voting	Classroom Response System für innovative Lehre	Hörsaal-Feedback, Hörsaalfragen, Vorbereitungsfragen, Möglichkeit einer Sitzung beizutreten. Zugang zur Umfrage per URL+Code sowie QR-Code, Ergebnisse können sowohl bei Lehrenden als auch Teilnehmer_innen angezeigt werden	Single Choice, Multiple Choice, Likert Skala, Freitext-Eingabe	Vorteile: einfach zu benutzen, schlichtes Design, deckt viele Funktionen für die universitäre Lehre ab	kostenfrei	Open Source Software, für Präsentationsleiter (DozentIn) und StudentInnen, die das System regelmäßig nutzen, erfolgt eine Registrierung per E-Mail	softwarebasiert	https://arsnova.thm.de/blog/en/homepage/
EduVote	Classroom Response System für Seminare, Vorlesungen und Unterricht - große Affinität für die Integration von Power Point	Integration in Power Point für Windows. Als hardware- und softwarebasierte Varianten vorhanden. App für Smartphones.	Antwortmöglichkeit hängt von der Zusammensetzung der Folie ab. Möglichkeiten: Ja/Nein-Frage, A/B-Frage, A/B/C-Frage, A/B/C/D-Frage, A/B/C/D/E/-Frage	Vorteile: Datenschutz wird besonders hohe Relevanz beigemessen	kostenpflichtig	Anmeldung und Lizenz notwendig, Log-In nur für die Lehrperson, Teilnehmer_innen können sich auch alternativ mit einem Zugangscode einloggen (e-Mail-Adresse und Passwort, Nutzung für Teilnehmende ist kostenlos)	Softwarebasiert und als App (App verfügt über eingeschränkte Nutzung) sowie als hardwarebasierte Variante (Clicker) vorhanden.	http://www.eduvote.de/en/
Feedback	Kostenloses web-basiertes Audience Response System, Fokus auf einfache und intuitive Bedienung	Je nach Ziel/gewünschter Funktion, wird unterschieden in: Education, Business oder Event. So lassen sich nutzerspezifische Wünsche leichter herauskristallisieren	Drei Module: • Question Modul: Der Vortragende kann Fragen stellen • Feedback Modul: Kontinuierliches Feedback vom Publikum (z.B. zum Verständnis, Sprechgeschwindigkeit, etc. -> kann selbst definiert werden) • Shoutbox Modul (in Planung): Das Publikum kann Fragen stellen, andere können diese Fragen sehen und dafür stimmen.	Vorteile: schnelles Beitreten zu einer Umfrage möglich, Anonymität ist gewährleistet, schnelles Anzeigen der Ergebnisse, Ausschließen der gegenseitigen Beeinflussung	kostenlos, Premium Version verfügbar (kostenpflichtig)	Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig.	softwarebasiert, keine App	https://www.feedbackr.io/de/

Name	Kurzinfos	ausgewählte Funktionen	Unterstützte Umfragetypen und Eingaben (Auswahl)	Vor- und Nachteile (Auswahl)	Kosten	Voraussetzungen/Zugriff	Hardware/Software	Link zur Website
Free Quizdome	anonymisierte Umfragen und Votings in Großgruppen	vielfältige Nutzungsmöglichkeiten (siehe Antwortmöglichkeiten) für Dozent_innen und Publikum	sehr vielfältige Antwortmöglichkeiten: Single-/Multiple Choice, Ja/Nein Antworten, Rating-Skala (1%-100%), Freitextantworten	Vorteile: keine ID/Anmeldung erforderlich, QR Code verfügbar / MÖGLICHKEIT DES BRANDING: Logo der Universität kann im Tool erscheinen, so dass FreeQuizdome zum hauseigenen Werkzeug wird	kostenfrei	Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig.	softwarebasiert	http://www.freequizdome.com
Kahoot	Spielerische Lernatmosphäre mit pädagogischem Einfluss - Quiz, Diskussion oder Umfrage. So ermöglicht es die Android-App Kahoot Wissensüberprüfungen zu gestalten, die synchron ausgeführt werden können.	Spielerisches Lernen, Kombination aus Lernen und Spielen, globale Interaktion: sich beim Spielen mit anderen Teilnehmer_innen aus über 180 Ländern verbinden, anschließendes Teilen der Ergebnisse auf Social Media Plattformen oder mit anderen Usern	Single Choice (Quiz), je nach Spiel auch spezifische Antworten möglich (z.B. Eingabe oder Multiple Choice)	Vorteile: spielerischen Lernen, einfach Verwaltung des Accounts während der Benutzung Nachteile: für Studierende eventuell zu verspielt/kindlich, nur auf English verfügbar	kostenfrei	Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig.	softwarebasiert und als App	https://kahoot.com/wat-is-kahoot/
Letsfeedback	Apps für Smartphones, besonders geeignet für mathematische Formeln in MINT Vorlesungen, da die Verwendung von Latex-Code für Aufgaben möglich ist	Einbetten von Bildern und Latex-Formeln, Teilnehmer_innen können Fragen stellen, numerische Fragen möglich, Verwendung eines eigenen Logos und eine Begrüßungsnachricht für die Teilnehmer_innen, unbegrenzte Anzahl an Fragen, Teilnehmern und Veranstaltungen; Installation auf eigenen Servern ist möglich	Multiple Choice Fragen, offene Fragen, bietet Rückfragenkanal für Studierende	Vorteil: für mathematische Veranstaltungen mit dem Abfragen von numerischen Formeln, Einbindung von Latex-Formeln Nachteil: unbegrenzte Funktion nur für Premium Mitgliedern ermöglicht	kostenlose Version, Version für Institutionen verfügbar (kostenpflichtig)	Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig.	softwarebasiert und als App verfügbar	http://letsfeedback.com/de/home/
Lumi	Softwarebasiertes CRS mit verschiedenen Produkten (MeeToo, Lumi Show, Lumi Say, Lumi Viewpoint, Lumi Legal Voting, Lumi Track)	Umfragen erstellen, Umfragen teilen. Durch verschiedene Produktdifferenzierungen vielseitiger Einsatz möglich	Vielfältige Einsatzmöglichkeiten, Differenzierungen durch verschiedenen Apps	Vorteile: von vielen großen Unternehmen genutzt, z.B. für Meetings/Tagungen, Differenzierung verschiedener Nutzungsoptionen, Lumi bietet eine "Einführungspräsentation" an Nachteile: Nutzungsmöglichkeiten nicht in einem Programm komprimiert, nicht alle Apps in Deutschland verfügbar	kostenfrei	Internetfähiges Gerät: Download der App, Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig	softwarebasiert und als App	http://lumiinsight.com/de/home-de/

Name	Kurzinfos	ausgewählte Funktionen	Unterstützte Umfragetypen und Eingaben (Auswahl)	Vor- und Nachteile (Auswahl)	Kosten	Voraussetzungen/Zugriff	Hardware/Software	Link zur Website
Pingo	Softwarebasiert, für große Gruppen verwendbar, keine Installation und Registrierung notwendig, Teilnahme erfolgt über einen QR-Code oder einen sechsstelligen Code, Lehrpersonen müssen sich registrieren, um Zugangscodes zu generieren und Ergebnisse zu sichern. Pingo unterstützt den Austausch von Fragenkatalogen zwischen registrierten Lehrpersonen und bietet dazu Import/Exportfunktionen an.	Anlegen eines Fragenkataloges möglich, Zugang per URL + sechsstelliger Code/QR Code, Historie durchgeführter Umfragen und Ergebnisse nachvollziehbar	Sowohl Single-, als auch Multiple-Choice-Fragen, numerische Abfragen und Freitexteingaben	Vorteile: für die Teilnehmer_innen ist keine Anmeldung erforderlich, Aufbereitung der Ergebnisse in PowerPoint (Diagramm, Tabelle, Tag Cloud) ist möglich	kostenfrei	Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende: mit Hilfe eines Zugangscodes/QR-Codes, per URL kann an Abstimmungen teilgenommen werden. Eine Registrierung ist nicht notwendig.	softwarebasiert und als App	http://trypingo.com/de/
Poll Everywhere	softwarebasiertes Classroom Response System, in über 100 Ländern genutzt	große Bandbreite an verschiedenen Funktionen: Response-Möglichkeit, Reporting und Grading, Username auswählen, Moderation, Response Segmentation, Nutzerinnen hinzufügen - Integration in PowerPoint, Google Slides und Keynote möglich, große Variation an Aufarbeitungsmöglichkeiten (z.B. Hintergrund ändern)	unterschiedliche Optionen, z.B. Antworten in Multiple Choice/Single Choice-Optionen und Freitext-Option möglich	Vorteile: professionell gestaltet, von vielen Universitäten genutzt, große Bandbreite an möglichen Nutzungen Nachteil: sehr kostspielig für gute Features, nur auf Englisch verfügbar	von \$0 - \$1,999	Für die Lehrperson ist eine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig.	softwarebasiert und als App	https://www.polleverywhere.com
Tweedback	Classroom Response System mit Quiz-, Chatwall- und Problem-Button-Option	An einer Veranstaltung teilnehmen, eine Veranstaltung erstellen - sowie Quiz, Chatwall und Problem-Button. Lehrperson kann sich Ergebnisse der Umfragen zurr Sicherung per Mail zusenden lassen	Quiz: Single Choice, keine Multiple Choice oder Freitexteingaben. Bei Fragen/Anmerkungen kann die Funktion "Chatwall" genutzt werden (bietet die Möglichkeit zu entscheiden, welche Fragen/Anmerkungen vom Publikum als besonders wichtig empfunden werden)	Vorteile: einfacher, schneller Zugang, einfache Bedienung, sehr gute Übersicht. Ergebnisse in Form eines Diagramms für jede/n Teilnehmer_in sichtbar. Möglichkeiten: Panic-Button und Chatwall	kostenfrei	Für die Lehrperson ist keine Registrierung notwendig. Für Teilnehmende ist keine Registrierung notwendig.	softwarebasiert	http://tweedback.de